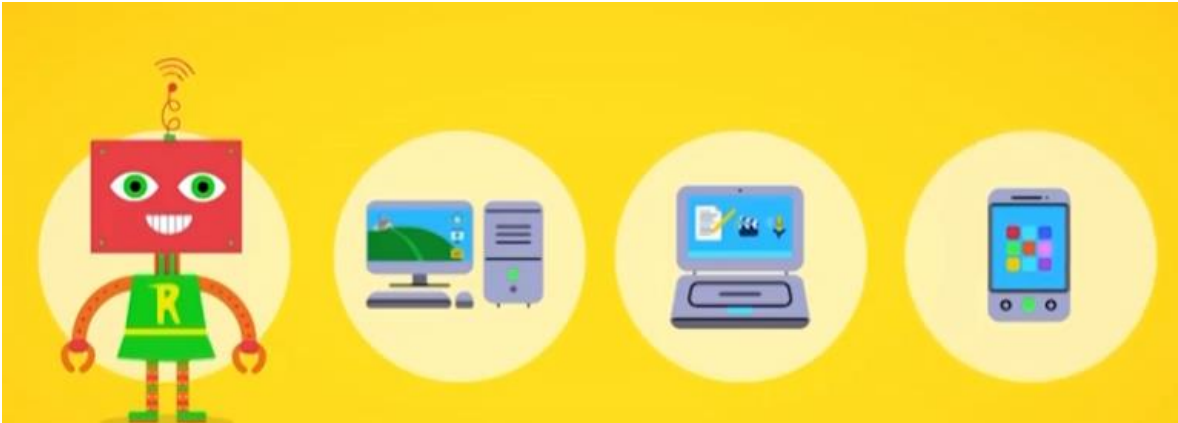


1. Escribe en el cuaderno de clase este recuadro.

Una computadora es cualquier máquina que recibe instrucciones y nos ayuda a resolver tareas.

2. Dibuja en tu cuaderno cuáles son todas las computadoras que conoces. Te muestro algunos ejemplos-



❖ Ya sabemos entonces, que un robot necesita de instrucciones para poder realizar tareas.

- 3 – Ayuda a Lightbot a realizar su tarea: <https://lightbot.com/flash.html>

- A. En cada nivel, guiar a un robot para iluminar todos los azulejos azules. Para ello, debe 'programar' el robot usando un conjunto de instrucciones.

- flecha: Un icono de la flecha indica al robot para avanzar un espacio.



- bombilla: Un símbolo de la bombilla indica al robot que ilumine el azulejo en el que está.



Buena Suerte!

Tante Gloria